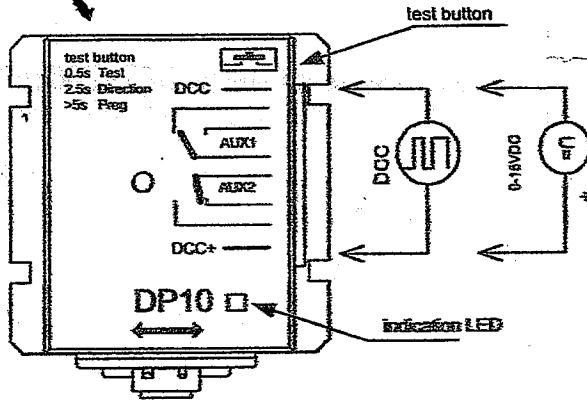


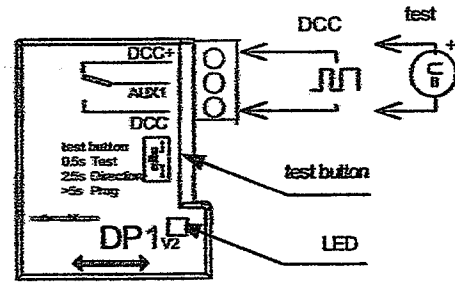
Funktion und Einstellung der Schalter DP1/ DP4 / DP10 (DP16)

Die Weichenantriebe DP4/DP10 sind mit einer DCC-Schnittstelle ausgestattet, die Befehle vom Hauptbahnhof und Strom für die Bewegung empfängt. Sie haben zwei unabhängige Hilfsschalter AUX1, AUX2 (DP1 hat einen AUX-Kontakt, der nur für die Herzstückversorgung verwendet wird). Wenn das DCC-Signal eingeschaltet ist, blinken die LEDs, um die korrekte Funktion anzuzeigen.

DP4/ DP10 Schaltplan in der Abbildung unten.



DP1 Schaltplan



Um die Funktion des Weichenantriebes zu testen, kann auch eine Gleichstromversorgung verwendet werden, wobei der Pluspol an die mit DCC+ gekennzeichnete Klemme angeschlossen wird. Um die Funktion des Konverters zu testen, muss der Taster kurz gedrückt werden. Längere Tastendrucke, ab 2 s, werden ignoriert.

LED-Anzeigefunktion:

- 1 kurzes Aufleuchten
- wenn der Strom eingeschaltet wird.
- Annahme des DCC-Befehls zum Schalten der Weiche
- Taster für mehr als 2s drücken

schnelles Aufblinken – Konfigurationsmodus

Tasterfunktionen:

kurzes Drücken (0,1 - 1 Sekunden) Lauftest, Weichenantrieb wechselt die Position

mittelstarkes Drücken (max. 2 s) - ändert die Polarität der Befehle. Der Antrieb reagiert auf DCC-Befehle in der entgegengesetzten Richtung. Die neue Polarität wird sofort und dauerhaft im Speicher abgelegt.

Die Taste mehr als 5 s drücken, um die neue DCC-Adresse . Die LED blinkt und die Weiche setzt ihre Startadresse auf ADR=8. Sobald sie den ersten Befehl für die Weiche (an eine beliebige Weiche) über DCC empfängt, merkt sie sich die Adresse dieses Befehls und akzeptiert sie als ihre permanente Adresse. Während des Lernens reagiert sie nur auf die Befehle für die Weiche, nicht auf die DCC-Befehle für die Lokfahrt. Nachdem die Adresse gespeichert wurde, hört die LED auf zu blinken und der Adresslernmodus wird beendet.

Adressierung der ursprünglichen Adresse:

RocoMouse, Roco Z21 etc : addr = 9

LENZ, DigiKeys, Digitrax, Marklin : addr = 5

EN: format of DCC packets DCC for accessory decoders (direction of DPx movement is addressed by bit D0)

1	0	A5	A4	A3	A2	A1	A0		1	/A8	/A7	/A6	C	D2	D1	D0			
1	0	0	0	0	0	0	1		1	1	1	1	1	0	0	r/o			

C=1 start movement, C=0 –no action D0 – dir of movement